

Uhrzeit	Raum 1 UX&UI Designsprachen		Raum 2 Technische Werkzeuge&Umsetzung	
	08:00-09:00	REGISTRIERUNG		
09:00-09:50	Keynote: Die Zukunft mit Sprachsteuerung gestalten Sascha Wolter			
09:50-10:05	KAFFEEPAUSE			
10:05-10:55	Gute Typografie, bessere Apps Frank Rausch	Das GUI in der CUI: Microsoft schafft offenen Standard für flexible und komplexe grafische Elemente - Adaptive Cards Robin Sedlaczek		
10:55-11:10	PAUSE			
11:10-12:00	Alexa, wie redest du eigentlich mit mir? Dennis Traub	Flexbox und CSS Grid: Layouting in der Zukunft Timo Korinth		
12:00-13:00	MITTAGSPAUSE			
13:00-13:50	UX Forschung, Personas und die Integration von UX innerhalb einer Organisation Sabrina Duda	Datenanalyse und 3D-Datenvisualisierung in IoT- und Webanwendungen Christian Vorhemus		
13:50-14:05	PAUSE			
14:05-14:55	Empathisches Design mit Microsofts Fluent Design System Nadir Adrian Aslam	HoloLens - was bedeutet das für Entwickler, Designer und Entscheider? Marco Richardson		
14:55-15:10	PAUSE			
15:10-16:00	Den Nutzer ins Boot holen - UX Methoden zum Anfassen Ulrike Stirnweiß & Nina Hauer	Java Script Applikationen entwickeln mit C# Wolfgang Kinkeldei		
16:00-16:15	KAFFEEPAUSE			
16:15-17:05	Usability beginnt mit Requirements Engineering Holger Mester	Von Null auf Chatbot in 50 Minuten Alexander Witkowski		
anschließend	ABENDVERANSTALTUNG			

Uhrzeit	Raum 1 UX&UI Designsprachen		Raum 2 Technische Werkzeuge&Umsetzung	
	08:00-09:00	HANGOVER COFFEE		
09:00-09:50	Keynote: Ideensprints - Wie wäre es mit einer guten Idee zur richtigen Zeit? Andreas Jacobs			
09:50-10:05	KAFFEEPAUSE			
10:05-10:55	Dafür stehe ich mit meinem Namen! - GUI Design als Identifikationsmerkmal innerhalb eines Unternehmens Stefan Hartmann	Die Suche hat ein Ende: Bots - Das perfekte Anwendungsmodell. UIs für jedes Device! Robin Sedlaczek		
10:55-11:10	PAUSE			
11:10-12:00	GUI vs. VUI [™] - Was unterscheidet das Designen für VUIs vom Designen für GUIs Sandra Griffel	Design für Entwickler - mit Angular, HTML und CSS Timo Korinth		
12:00-13:00	MITTAGSPAUSE			
13:00-13:50	Das Allheilmittel für ganzheitliche Software Projekte: Patterns und das Userinterface Framework Stephanie Scheja	Automatisierte UI Tests mit dem Windows Application Driver Alexander Witkowski		
13:50-14:05	PAUSE			
14:05-14:55	UX aka Conversion-Faktor im Online Vertrieb Tim Rombach	Native UIs und trotzdem Cross-Plattform Kerry W. Lothrop		
14:55-15:10	PAUSE			
15:10-16:00	Teilhabe fördern durch Barrierefreiheit mit und in IT Peggy Reuter	Cortana und Cortana Skills: Was steckt hinter den smarten Assistenten? Christian Vorhemus		
16:00-16:15	KAFFEEPAUSE			
16:15-17:05	Interface und Produkt Pia Scharf	Micro Apps Hannes Preishuber		